



# Entraîner la Créativité

L'outil que je vous partage aujourd'hui est tiré du livre "Génie toi-même" de Philippe Brasseur. Dans ce livre, l'auteur nous donne les méthodes de création des grands génies : Léonard de Vinci, Einstein, Agatha Christie, ou encore Salvador Dali.

Et l'exercice que je vous partage est le suivant : **il faut réaliser en 10 minutes le plus de dessins possibles à partir d'un cercle.**

Ce jeu est un outil pour les enfants déjà en âge de dessiner, donc je dirais à partir de 6-7 ans. Le but n'est pas de dessiner le mieux possible, mais de dessiner un maximum d'objets ou de notions à partir d'un cercle. Le cercle est l'élément de base du dessin.

**Les dessins abstraits sont interdits.**

Il faut qu'on puisse nommer les dessins avec des mots qui existent et qui ont un sens que tout le monde peut deviner et comprendre.

Voici quelques idées :

- une sucette,
- un bonbon,
- des lunettes,
- une planète,
- une roue,
- ...

Je ne vous donne pas trop d'idées puisque le but, c'est justement de s'entraîner à avoir une pensée créatrice tout en proposant différentes solutions possibles .

Comme tout entraînement, parfois il faut du temps pour faire preuve de créativité et d'imagination. Vous pouvez vous entraîner avec une autre forme : un carré ou un trait. Tant que la consigne est la même pour tout le monde et que la durée impartie pour s'exprimer l'est aussi, tout va bien.