

## Énigme 1 – Qui est le chef de bande ?



Un homme a vu les voleurs. Malheureusement, il est muet. Il a donc gribouillé tout ce qu'il a pu sur une feuille pour qu'on puisse identifier le chef des bandits qui est un célèbre hors-la-loi. Un des voleurs l'a vu faire, a déchiré la feuille en 4 et a balancé les morceaux un peu partout.

Il faut retrouver les 4 indices dessinés par l'homme muet pour identifier le chef des voleurs qui a sûrement son affiche quelque part.

**WANTED**

—★—MORT OU VIF—★—



**TOM ATCHOUM**

1200 \$

**WANTED**

—★—MORTE OU VIVE—★—



**PERLE RARTE**

1000 \$





Énigme 1 - les indices





## Énigme 2 – Le bandit oublieux

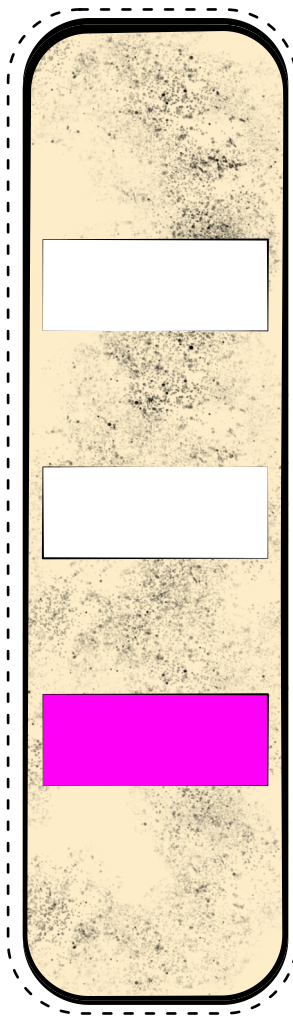
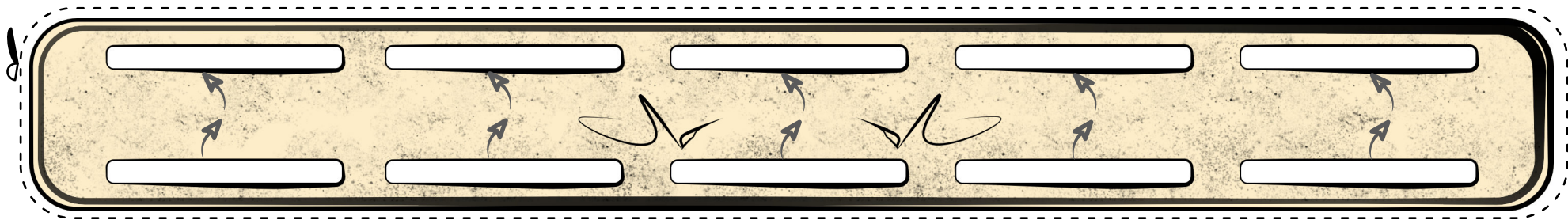
Les voleurs avaient prévu de se séparer pour brouiller les pistes et de se rejoindre en un endroit précis. Un des bandits avait peur de ne plus se souvenir de la bonne direction. Il a donc fabriqué un petit objet avec un message codé avec des couleurs. Dans la précipitation, cet objet est tombé de sa poche. Vanille l'a ramassé, il est sur la table.

VITE ! Il faut retrouver les 5 languettes à mettre dans l'objet pour retrouver le code. Chaque couleur correspond à une lettre.

Attention aux fausses pistes !







A ☐  
 B ☐  
 C ☐  
 D ☐  
 E ☐  
 F ☐  
 G ☐  
 H ☐  
 I ☐  
 J ☐

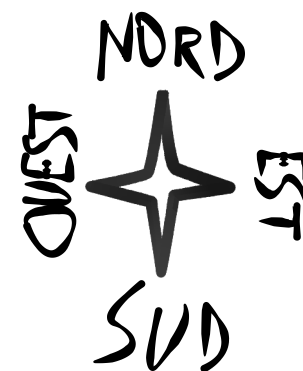
K ☐  
 L ☐  
 M ☐  
 N ☐  
 O ☐  
 P ☐  
 Q ☐  
 R ☐  
 S ☐  
 T ☐

U ☐  
 V ☐  
 W ☐  
 X ☐  
 Y ☐  
 Z ☐

ESSAI 1

ESSAI 2

ESSAI 3



## Énigme 3 – L'itinéraire

*C'est génial ! On avance à pas de géant !*

*Mais avoir trouvé la bonne direction ne suffit pas.*

*Il faut aussi trouver l'itinéraire exact choisi par les hors-la-loi.*

*Le chef des bandits aime bien les poèmes. Il a caché dans des bouts de poésie 3 mots. Ces trois mots indiquent les trois grandes étapes, dans l'ordre, du chemin par lequel fuir.*

*Il faut trouver les trois mots ainsi que la carte pour savoir quel est le chemin que les voleurs vont emprunter et par quel poste frontière ils vont passer.*

*Quand tu as trouvé, demande au maître du jeu la dernière énigme.*



*Loin devant, la poussière.*

*Avance sans te retourner,*

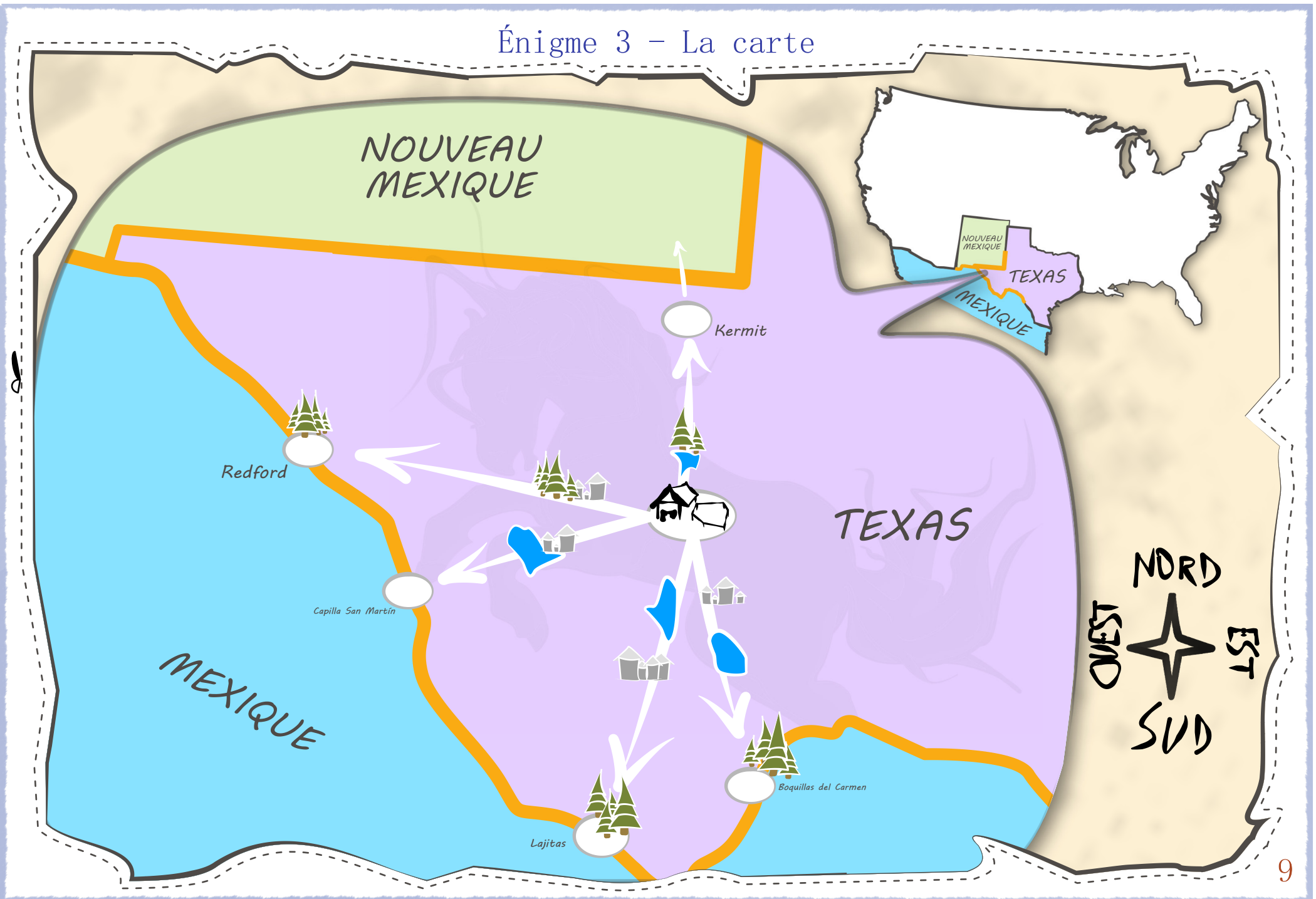
*Cours jusqu'au repaire.*

*Va, Imagine La Lanterne Eclairée.*

*FOnce sans arRET.*



### Énigme 3 - La carte



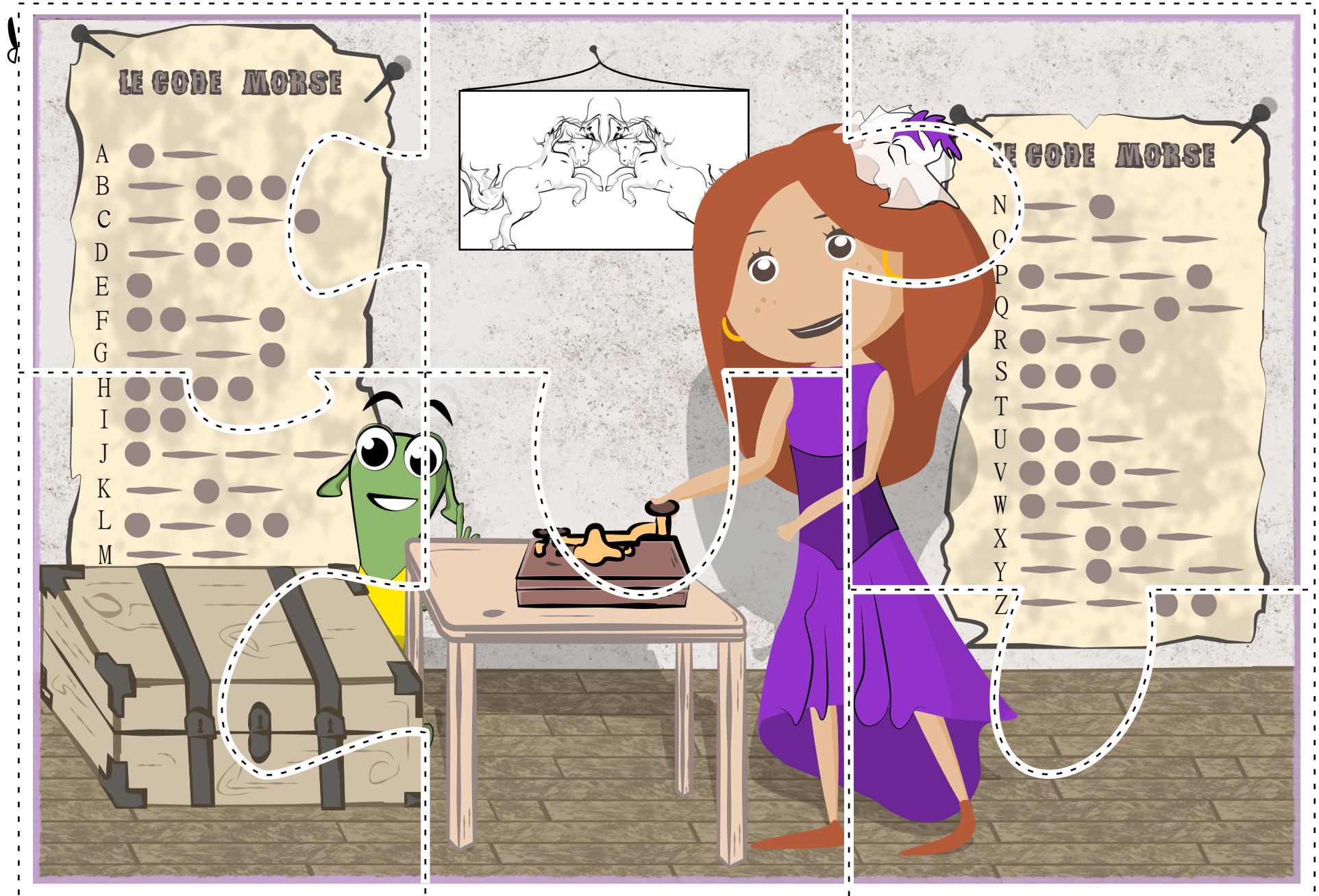
## Énigme 4 – Le télégramme

J'ai commencé à écrire le code morse  
pour envoyer le télégramme au plus vite au  
poste frontière. Mais Moka,  
ce maladroit, a renversé du café dessus.  
Plusieurs mots se sont effacés...

Il va falloir reconstituer le télégramme complet  
pour l'envoyer le plus vite possible. Pour cela,  
il faut d'abord retrouver tous les morceaux du  
code Morse, le reconstituer et compléter le  
message. Il faut vite envoyer le télégramme au  
Shérif de Lajitas, sinon les voleurs s'enfuiront  
à jamais !



## Énigme 4 – Le code morse





## Énigme 4 – Le code à retranscrire

# LA BANDA

# A K E S T A D I

# ARRIVE

# A L A J I T A S

A V E C U N

T R O U P E A U

A R R E T E Z

LES