



1. L'ARBRE

Dessinez un arbre, tous les jours, pendant 7 jours.

La seule règle est la suivante : utilisez une technique différente à chaque fois : le pointillisme, l'aquarelle, les hachures au stylo, l'encre de chine... trouvez des idées sur Internet ou dans votre imagination, et réalisez 7 arbres différents.

2. LA COURSE D'OBSTACLE CRÉATIVE

1. Donnez aux participants des assiettes en plastiques, de la ficelle, des gobelets et des ballons de baudruche.
2. Délimitez une ligne d'arrivée et donnez pour consigne de créer une course en 4 étapes avec 1 départ personnalisé et 3 obstacles, le tout à partir du matériel proposé et étalé au sol.
3. Ils peuvent noter leurs idées, les tester, les améliorer. Ensuite, on garde les meilleures idées selon les obstacles préférés des participants. Si les participants sont nombreux, on peut créer plusieurs équipes et fusionner une course ultime avec les meilleures idées réunies.

3. « SI TU... »

1. Préparez tout le matériel nécessaire pour écrire, dessiner et peindre. Tout doit être à disposition.
2. Maintenant, voici quelques questions :
« Si tu avais toute la vie devant toi, qu'écrirais-tu ? Que peindrais-tu ? Quelle œuvre réaliserais-tu ? »
« Si tu n'avais pas peur de gâcher ton œuvre, que ferais-tu ? »
3. Choisir une de ces questions et oser créer.

4. LA PEINTURE COLLECTIVE

1. Préparez du matériel pour peinture : pinceaux, feuilles, peintures, autres.
2. On organise un brainstorming. On donne 3 catégories qui n'ont rien à voir les unes entre elles. Chaque participant doit donner une idée pour chaque catégorie : on les note sans faire de commentaire, sans jugement. Ces 3 catégories peuvent être :
 - un animal effrayant / une couleur vive / un végétal magnifique,
 - une partie du corps / un matériau en relief / trois couleurs,
 - un fruit délicieux / un paysage / un graphisme (rayure, pointillé...)
3. On choisit au vote, une seule idée par catégorie et on fusionne les 3 catégories pour ne former qu'un seul thème.
4. Chaque participant propose en peinture sa version du thème élu.

5. L'INVENTION FOLLE

1. Préparez le matériel suivant : une balle (de tennis, ou en plastique), de vieux cartons, ficelle, scotch, colle, patafixe, ciseaux, gobelets et assiettes en plastiques, branches, vieux crayons, vieux tissus, une bouteille d'eau (vide ou pleine) et tout ce qui peut servir à inventer et bricoler qui vous semble intéressant.

2. Le challenge est le suivant : créer un toboggan pour la balle avec le matériel mis à disposition (on n'est pas obligé de tout utiliser mais on n'a pas le droit d'utiliser autre chose que ce qui est mis sur la table). Le toboggan doit pouvoir supporter le poids de la balle quand elle roule et ne pas s'écrouler.

On peut faire une variante en été avec des récipients en eau (des assiettes, des verres, des bols, de la dinette, des boîtes en plastique, etc.) et demander aux participants de créer une construction qui permet à l'eau de s'écouler du haut vers le bas et de faire tomber un bouchon de liège (ou une balle de ping-pong ou tout autre élément qui flotte) du haut de la construction vers le bas.

6. LES ATELIERS CRÉATIFS

Vous pouvez proposer des ateliers créatifs avec des activités variées qui raviront les petits et les grands en trouvant des milliers d'idées sur Internet ou dans des livres spécialisés.

L'objet de ce programme est de vous proposer des idées pour booster la créativité et des exercices auxquels on ne pense pas forcément.

Mais pour la pratique plus concrète, vous pouvez trouver des recettes, des DIY (« do it yourself », qui veut dire « fais le toi-même »), des activités pas à pas avec des photos.

Vous en trouverez sur toutes les formes artistiques existantes.

Si vous ne savez pas par où commencer, je vous conseille un super guide réalisé par la créatrice du blog lacourdespetits.com, et qui est spécialisée dans les idées d'activités pour les 0-10 ans.

Ce guide vous accompagne dans l'organisation des ateliers créatifs chez vous et dans le matériel de base à avoir. Vous y trouverez des recettes testées et approuvées pour des activités de manipulation et de modelage, des techniques pour varier les plaisirs, des astuces pour bricoler à moindre coût, des idées créatives à gogo selon l'âge des enfants, et plein d'autres ressources réunies en un seul PDF ludique, coloré et très pratique.

Si cela vous intéresse, ce guide qui s'appelle « Graines de créatifs – le guide pratique des activités créatives avec les enfants » est disponible en [CLiquant-ICI](#)